



FCTKD

Federação Catarinense de Taekwondo

Ofício 015/2026.

Assunto: Regulamento Geral TK3.

CAPÍTULO I: DO OBJETIVO.

- O presente regulamento tem por objetivo definir critérios para as competições do TK3 realizadas pela FCTKD em 2026.

CAPÍTULO II: PESAGEM.

- Intervalo de peso das equipes estão classificados da seguinte forma:

Adulto: JASC

Divisão	Equipe Masculina	Equipe Feminina
Número máximo de atletas	3	3
Intervalo de peso total	240kg ou menos	200kg ou menos

Juvenil: Joguinhos Abertos

Divisão	Equipe Masculina	Equipe Feminina
Número máximo de atletas	3	3
Intervalo de peso total	195kg ou menos	170kg ou menos

Cadete: OLESC

Divisão	Equipe Masculina	Equipe Feminina
Número máximo de atletas	3	3
Intervalo de peso total	150kg ou menos	140kg ou menos

- O atleta mais leve da equipe deve receber o nº 1 (um) e assim sucessivamente até o mais pesado que recebe o nº 3 (três);



FCTKD

Federação Catarinense de Taekwondo

- Nas competições Masculinas e Femininas serão inscritos 3 integrantes mais um substituto;
- A pesagem será realizada no dia anterior as competições, não haverá pesagem randomica no TK3;
- Nas competições oficiais da Fesporte será usada a pesagem oficial do atleta da categoria específica que está inscrito;
- No caso do atleta reprovar na pesagem oficial nas competições da FESPORTE o último peso batido na balança oficial será a pesagem válida para o calculo final da equipe;
- Atleta de Poomsae que fazer parte da equipe deverá comunicar os árbitros que irá compor o TK3 no ato da pesagem;
- Os Atletas substitutos deverão ter participado da pesagem;
- Se um atleta titular for substituído pelo atleta substituto, o peso total da equipe deverá ser recalculado, considerando-se o peso do atleta substituto;
- Os três atletas titulares ficarão a critério do técnico e o atleta substituto poderá ser utilizado quantas vezes forem necessários durante o torneio;
- O atleta que foi substituído poderá retornar ao torneio conforme decisão do técnico;
- Não é permitido a substituição do atleta durante a luta, somente entre uma luta e outra;
- Antes da competição, os atletas deverão estar inscritos e confirmados no congresso técnico incluindo o atleta substituto;
- Antes da luta o técnico deverá apresentar a escalação para que o peso da equipe possa ser conferido.



FCTKD

Federação Catarinense de Taekwondo

. As categorias serão subdivididas por idade e graduação

A) IDADE

DIVISÃO	FAIXA ETÁRIA	NASCIDOS ENTRE
Cadete (sub 14)	12 a 14 anos	2012 e 2014
Júnior (sub 17)	15 a 17 anos	2009 e 2011
Adulto (Sênior)	A partir de 17 anos	Até 2009

B) GRADUAÇÃO

IDADE	GRADUAÇÃO	PONTUAÇÃO
CADETE	6º a 1º Gub	
	2º a Preta	
JUVENIL	6º a 1º Gub	
	2º a Preta	
ADULTO	6º a 1º Gub	
	2º a Preta	

CAPÍTULO III: SISTEMA DE COMPETIÇÃO.

- Sistema melhor de três rounds (3 Rounds de 3 minutos e Golden Round de 1 minuto);
- A troca de atleta no round livre deverá respeitar os 15 segundos para cada troca,



FCTKD

Federação Catarinense de Taekwondo

após a troca o adversário só poderá realizar a troca do seu atleta após 10 segundos;

- Limite de 40 faltas por combate;
- Teremos disputa de 3º lugar com disputa de repescagem, os perdedores dos finalistas entram na repescagem com cruzamento de chave;

CAPÍTULO IV: PONTUAÇÃO.

- Todos os pontos e penalidades serão regidos pelos regulamentos da Federação Mundial (WT);
- Os pontos válidos serão regidos pelo artigo 12.3 do Regulamento de competição:
 - a) Um (1) ponto para soco válido no protetor de tronco;
 - b) Dois (2) pontos para chute válido no protetor de tronco;
 - c) Quatro (4) pontos para chute com giro válido no protetor de tronco;
 - d) Três (3) pontos para chute válido na cabeça;
 - e) Cinco (5) pontos para chute com giro válido na cabeça;
 - f) Um (1) ponto concedido para todo GAM-JEON dado ao competidor oponente;
 - g) Cinco (5) pontos em caso de KNOCK DOWN.
 - h) Não será aplicada a regra de diferença de pontos nas Competições por Equipes, no entanto, se uma equipe atingir 30 pontos primeiro, essa equipe será declarada vencedora daquela rodada.
- Não existe diferença de pontos e no sistema cumulativo de pontos o limite são 99 pontos (a equipe que alcançar 99 pontos primeiro vence o combate).
- Em caso de empate no término do round, vencerá a equipe que;
 - a) Maior pontuação por chutes com giro;
 - b) Maior quantidade de pontos por chutes na cabeça;
 - c) Maior quantidade de chutes no tórax;



FCTKD

Federação Catarinense de Taekwondo

- d) Maior quantidade de pontos por soco;
- e) Menor quantidade de faltas;
- f) Efetuou maior número de Hits no Golden Round.
- g) Woo-se-girok.

CAPÍTULO V: PENALIDADES.

- O árbitro deve interromper a luta o mínimo necessário;
- As faltas seguirão o regulamento de competição da WT;
- O limite é de 40 faltas e é cumulativo no combate;
- Uma penalidade por má conduta deve ser aplicada ao atleta que entrar substituindo um companheiro e não o cumprimentar quando entrar (tocar as mãos);
- Em caso de atletas com condutas passivas consecutivas (evitar/atrasar o combate ou cruzar a linha limite), o árbitro declarará o comando de "OH-TCHO" para o registrador, apontando a mão aberta para mesa.

Jaraguá do Sul, 24 de fevereiro de 2026.

Adilio Alves
Presidente da FCTKD

Vandeir Fugazza
Diretor Técnico de Kyorugui